**MREŽNO PROGRAMIRANJE**

**Vježba 5**

**ZADATAK 1**

Upoznajte se s NMAP programom. Priložite screenshot jednog testa s NMAP-om.

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Koristeći socket library u Python2 ili Python3 implementirajte funkcionalnost koja se odnosi na skeniranje portova na određenom hostu i povratnu informaciju da li je port otvoren.

Text

Description automatically generated

Navedeni program istestirajte osluškujući port na vlastitom računalu na kojem ste pokrenuli TCP server program bilo iz vježbe 2 ili vježbe 3.

Text

Description automatically generated